Legyen ön is milliomos - Tökös Ötös

Szabó Attila – XKQCNV - beszámoló

# Projectben nyújtott erőforrás

A project során az applikációnk frontend részén dolgoztam, HTML és JavaScript részén. Emellett a dokumentálásban, a PPT készítésében is részt vettem. A project során nagyon sok ismeretet szereztem a Frontend fejlesztésről, és a csoportos munkáról.

## Frontend fejlesztés menete

Az alkalmazásnak képes kell megjelenítenie és kezelnie az adatokat, amiket egy távoli szerverről [[1]](#footnote-1)érkeznek. Korábbi kurzusokról már tanultam weboldal fejlesztésről, de azok nem voltak ennyire összetettek és nem tartalmaztak távoli adatbázisról adat olvasást.

Ezeket az adatokat HTML objektumokba kellett ültetni, ezen a rendszeren keresztül képes a felhasználó értelmezni ezeket az adatokat. Fontos volt az objektumok megfelelő rendezése, leginkább a képernyő közepére, vagy széleire lettek rendezve az adatok.

1. JS / HTML / CSS kód írása

JavaScript: A szerverről vesszük le a terhet azzal, hogy lokálisan kezeljük a számolásokat, a webes oldala az applikációnak emiatt működik univerzálisan a Cordova[[2]](#footnote-2) miatt. A JavaScriptet emiatt kellett szerkesztenem folyamatosan, mivel itt definiáljuk, hogy melyik és milyen HTML objektumnak küldjük az adatokat. Szerkesztésre használt programok:

* 1. Visual Studio, vagy;
  2. Notepad++;

Az alkalmazás írására szükséges egy fejlett szöveg szerkesztő, vagy egy IDE[[3]](#footnote-3). A szövegszerkesztőkből is érdemes olyat használni, ami a szintaktikát színekkel jelöli, máskülönben nehéz átlátni a program kódot. A Visual Studio-t inkább miatt érdemes használni, mert valós időben lehet látni bizonyos szerkesztéseket, akár mobilon is.

1. Webes és Android-os verzió tesztelése

Tesztelés során látjuk a program viselkedését az adatokkal. A tesztelés során az applikációban előforduló ritka / gyakori eseteket kell figyelni, és hogy reagál a programkód ezekre a „hibákra”. Visual Studio-val figyelhető a program változói[[4]](#footnote-4), és hogy ezek hogyan működnek.

* 1. Visual Studio debugging;
  2. Böngésző fejlesztői eszközök;

## Projekt tagokkal való együtt működés

A fejlesztés fontos része a csoport közötti kommunikáció. Minden héten a gyakorlati óra után egy csoportos megbeszélésen az alkalmazáshoz tervezett új funkciókról beszéltünk. A backend fejlesztés ideje alatt még csak különböző teszt HTML oldalakat írtam, annak érdekébe hogy felfrissítsem az ismereteket, és legyen egy kezdetleges alap, amibe lehet már adatokat betölteni később.

Egy heti ciklus:

* feladatok kiosztása személyesen
* munkálatok koordinálása interneten, chat beszélgetés (átlag 1-2 naponta, olykor gyakrabban)
* Git-re haladás feltöltése ( Dokumentálás + Program kód )
* Project tagok vissza jelzése alapján javítások, kiegészítések

## Záró gondolatok

Nagy örömömre szolgál az applikáció elkészítése, mivel rengeteget tanultam a készítése során. A csoportunk rendkívül jól össze dolgozott, a problémákat időben orvosoltuk, ha volt ami előfordult, és természetesen egy applikációban várhatóan lesznek hibák, emiatt is papíron az ilyen könnyű, de a kivitelezés sokkal nehezebb több okból kifolyólag. A frontend és backend szépen össze lett hangolva, és emiatt egy jó működő programot tudtunk összehozni. A későbbiekben már több tudással állhatok hozzá hasonló projectekhez, lehet az egyéni HTML project vagy akár csoportosan. Szeretnék köszönetet mondani a project minden tagjának, főleg Varsa Lacinak a Frontend kiegészítésével a remek designnal!

1. https://hu.wikipedia.org/wiki/Szerver [↑](#footnote-ref-1)
2. Apache Cordova - mobil fejlesztő keretrendszer [↑](#footnote-ref-2)
3. Integrált fejlesztői környezet [↑](#footnote-ref-3)
4. szimbolikus jelölése számoknak programozásba [↑](#footnote-ref-4)